

[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le forum]

# FACTORI:

## Friday Facts N°372 – Récapitulatif de 2022

Posté par *Albert, Klonan, Twinsen, Vinzenz* le 30/12/2022

Bonjour, une autre année s'est écoulée.

Nous savons que cette année nous avons été très avares de détails sur l'Extension, et pourtant c'est ce dont vous voulez tous entendre parler. Croyez-moi, nous voulons vraiment vous en parler, et nous le ferons en temps voulu. Il y a encore des sections majeures du jeu qui sont en train d'être modifiées et ajustées, et si nous vous en parlions maintenant, les informations deviendraient rapidement obsolètes ou inexactes.

Pour l'instant, nous pouvons vous proposer cette carte postale de Noël qu'Albert a réalisée et qui présente, en avant-première, certaines nouvelles icônes d'objets.



De plus, il y a d'autres sujets dont nous pouvons discuter avec vous.

## Actualités des ventes

Cette année, nous avons atteint une autre étape importante en matière de ventes, avec 3,5 millions de ventes passées ce Noël. Nous avons toujours des ventes régulières et constantes d'environ 500 000 chaque année, ce qui, rétrospectivement, valide la politique originale de non-solde à laquelle nous nous sommes tenus depuis notre lancement sur Steam en 2016.

### Ventes sur Switch par Twinsen

Le lancement sur Nintendo Switch s'est bien déroulé. Jusqu'à présent, nous avons vendu plus de 40 000 copies, ce qui correspond à peu près à mes attentes. Le jeu semble être extrêmement populaire au Japon, où il représente depuis près de 40% des ventes de la Switch. Depuis le lancement, je me suis surtout concentré sur la résolution des bugs et des plantages. Je travaille maintenant sur de petites améliorations relatives au curseur libre et à la conduite de voitures, qui seront bientôt disponibles.

La prise en charge des manettes sur PC et Steam Deck, ainsi que la prise en charge complète du clavier et de la souris sur la Nintendo Switch seront les prochaines étapes. Cela prend du temps car je suis le seul à m'y consacrer, alors j'apprécie beaucoup votre patience.

## Récapitulatif 2022 du Portail des mods par Vinzenz

Il n'y a que deux choses difficiles en informatique : l'invalidation du cache, nommer les choses et compter les objets. Ainsi, lorsque j'ai rejoint Wube en tant que Développeur des Opérations en 2021, l'une de mes premières tâches a été d'empêcher les gens de gonfler artificiellement le nombre de téléchargements de mods, en appuyant sans raison sur le bouton de téléchargement.

Cela signifiait qu'il fallait tenir un inventaire des mods téléchargés par les utilisateurs. Cela a non seulement permis de lutter contre l'inflation du nombre de téléchargements, mais aussi de créer l'onglet "Downloads" dans la bibliothèque personnelle de chaque utilisateur du portail des mods, ainsi que de fournir des mesures de téléchargement plus détaillées pour chaque mod.

Il a également rendu possible une toute nouvelle fonctionnalité : **Le récapitulatif 2022 du Portail de mods !**

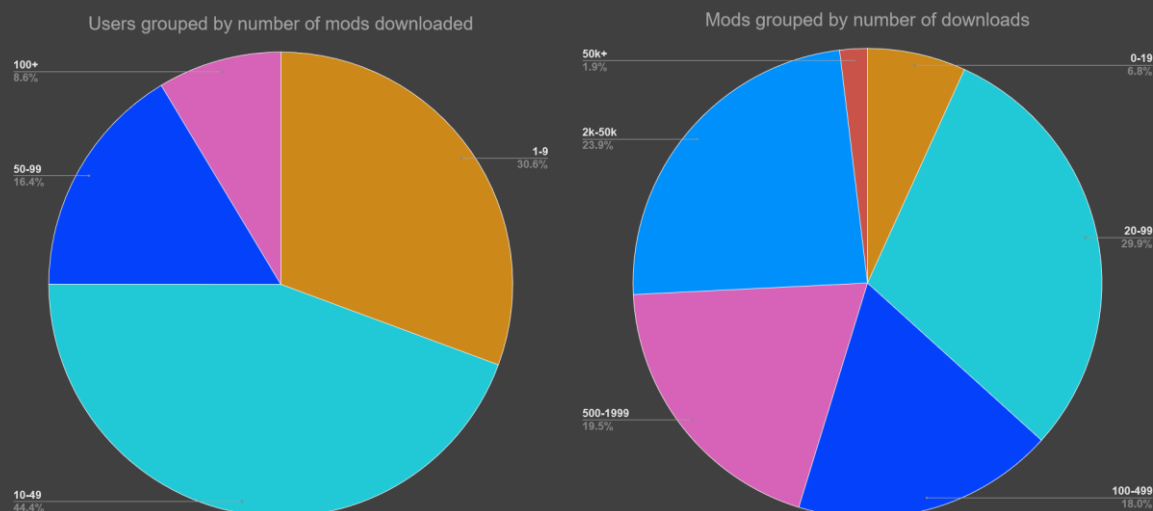
Visitez votre [page personnelle de récapitulatif](#) pour voir les statistiques de votre activité de cette année et de celle de tous les autres sur le Portail de mods.

En 2022, il y a eu :

- \* **638 886 joueurs** qui ont téléchargé **41 244 805\* mods**.
- \* **1 686 nouveaux mods** et **7 227 mises à jour de mods**.
- \* **1 221 créateurs de mods actifs**, soutenus par **103 collaborateurs**.

\* Ce chiffre tient compte de toutes les fois où le bouton de téléchargement d'un mod a été cliqué en 2022. Si nous additionnons le nombre d'utilisateurs uniques pour chaque mod en 2022, nous obtenons 25 145 748 téléchargements. Quel est le chiffre le plus informatif ? Je ne sais pas, compter les choses, c'est difficile, non ?

Grâce à toutes ces statistiques d'utilisation supplémentaires, nous pouvons également effectuer des comparaisons intéressantes :



[NdT : Pourcentage d'utilisateurs, en fonction du nombre de mods téléchargés.  
Pourcentage de mods, en fonction du nombre de téléchargements.]



Nous sommes très reconnaissants à notre extraordinaire communauté de moddeurs, qui a permis d'occuper de nombreux ingénieurs en attendant l'Extension. En plus de créer de superbes mods, ils fournissent également des didacticiels et des outils pour le développement de mods, tels que des intégrations d'IDE et des outils d'automatisation.

### Journal des changements 2022 du Portail des mods

Cette année a commencé par une grande migration du CDN [NdT : Réseau de diffusion de contenu] pour toutes les ressources web de Wube, y compris les mods. Aujourd'hui, le CDN des données de mods fournit à lui seul plus de 1 To de téléchargements par jour.

Le Portail de mods a ensuite été doté de [nouvelles API HTTP publiques](#) permettant de modifier les détails des mods, de publier de nouvelles versions, etc. Nous avons également effectué un important travail en coulisses en consolidant tous les services web de Factorio en une seule et unique base de codes partagée.

Afin de guider le développement futur du Portail de mods, une enquête sur le Portail de mods a été lancée en juin et, en juillet, nous avons publié les résultats [sur nos forums](#). Deux des fonctionnalités les plus demandées étaient la mise en place de favoris et le remaniement des catégories de mods.

Le Portail des Mods et Factorio ont tous deux bénéficié de la fonction de favoris après les vacances d'été. Peu de temps après, nous avons retravaillé le menu de navigation en haut à droite et introduit la bibliothèque personnelle qui affiche les téléchargements récents, les favoris et les collaborations. Et, guidés par les commentaires de la communauté sur nos forums, de nouvelles catégories et balises de mods ont été introduites en décembre.

Cela conclut une année de changements de Portail de mods et nous sommes heureux de poursuivre cela en 2023. Nous aimons également lire vos réflexions et vos commentaires sur les forums.

Nous attendons avec impatience l'année prochaine, et bien que nous ne puissions rien promettre, nous espérons qu'il y aura beaucoup de nouvelles sur Factorio pour tous vous enthousiasmer.

Comme toujours, laissez-nous savoir ce que vous en pensez aux endroits habituels, et nous vous souhaitons un Joyeux Noël et une Bonne Année.

[Discutez sur nos forums](#)

[Discutez sur Reddit](#)

[S'abonner par e-mail](#)

[NdT : Traduit avec l'aide de [www.DeepL.com/Translator](http://www.DeepL.com/Translator) (version gratuite)]