

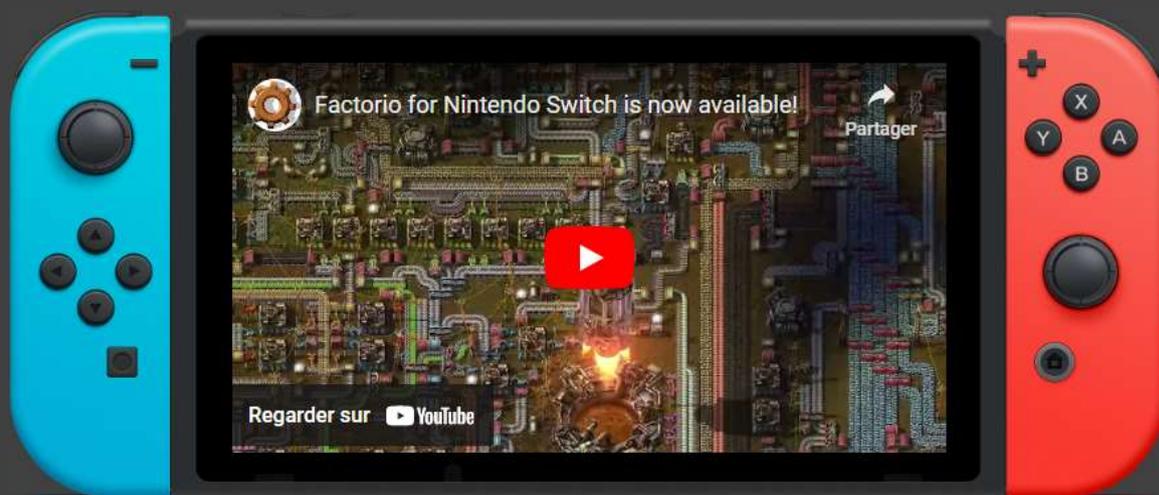
[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le [forum](#)]

Factorio

Factorio est désormais disponible sur Nintendo Switch !

Posté par *Twinsen* le 28/10/2022

Comme annoncé [précédemment](#), Factorio est désormais disponible sur Nintendo Switch. Vous pouvez le trouver sur le [Nintendo eShop](#) dans votre région. J'espère que vous l'apprécierez. N'oubliez pas que si vous n'êtes pas encore convaincu, vous pouvez toujours essayer la démo. Je recommande de jouer à la Campagne tutorial même si vous êtes un joueur vétérans, car elle vous apprend progressivement à jouer avec une manette.



[NdT : cliquez pour voir la vidéo]

Signaler les bugs

Il s'agit d'une version assez importante, donc certains bugs sont à prévoir. Veuillez signaler tout bug que vous trouverez sur notre [forum habituel de rapport de bugs](#). Marquez les bugs spécifiques à la Nintendo Switch avec "[Switch]" dans le titre du bug. Veuillez également [accepter d'envoyer des informations sur les erreurs de jeu](#) afin que je puisse analyser les crashes qui se produisent.

Pour les retours, j'ai créé un sujet pour les [commentaires sur la version Nintendo Switch](#) et un sujet pour les [commentaires sur la gestion de la manette](#). Pour les suggestions, vous pouvez utiliser le forum [Idées et Suggestions](#).

Problèmes connus

- * Lorsque le jeu est lancé pour la première fois, il n'y a pas d'effets sonores, seulement de la musique. Il faut relancer le jeu pour résoudre ce problème. Un correctif pour remédier à ce problème est déjà en route. Désolé pour la gêne occasionnée.
- * La découverte de réseaux locaux (LAN) ne fonctionne pas dans certaines situations rares si la visibilité "Public" est également sélectionnée lorsque vous hébergez le jeu.
- * Les cartes de plus de 100 Mo ou comportant un très grand nombre d'entités (généralement téléchargées depuis la version PC) ne peuvent pas être chargées.

Informations utiles concernant le mode multijoueur

- * Lorsque vous hébergez des jeux en mode multijoueur sur Internet, vous devez rediriger le port 34197 dans votre routeur. La connexion à des jeux dont le port n'est pas transféré pourrait ne pas fonctionner.
- * Comme la publication des correctifs pour Nintendo Switch prend du temps, il se peut que le jeu sur Nintendo Switch soit sur une version plus ancienne. Veuillez sélectionner la branche "bêta console" sur Steam pour vous assurer que les versions correspondent.

Questions fréquentes

- * **Une démo est-elle disponible ?**
Oui.
- * **Quel est le prix du jeu complet ?**
30,00 \$ ou son équivalent dans d'autres devises.
- * **Pourquoi le jeu est-il si cher dans mon pays ? Il est moins cher sur Steam.**
Étant donné qu'il est très facile de changer de pays et de région, et que le jeu n'est pas verrouillé géographiquement, il est facile d'abuser de la tarification régionale. C'est pourquoi le prix est d'environ 30,00 \$ dans toutes les régions, ou l'équivalent en monnaie locale.
- * **Existe-t-il un boîtier physique que je peux acheter ?**
Non, le jeu est uniquement disponible sur le Nintendo eShop.
- * **Puis-je conserver mon nom d'utilisateur dans les parties en mode multijoueur ?**
Oui, lorsque vous vous connectez pour la première fois, pensez à sélectionner "J'ai déjà un compte Factorio.com". Si vous avez un compte créé via Steam, vous pouvez définir un mot de passe en vous connectant à <https://factorio.com/login> et en sélectionnant "Se connecter à l'aide de Steam".
- * **Puis-je transférer ma sauvegarde sur la Nintendo Switch ?**
La réponse courte est non. La réponse longue est oui, en utilisant le mode multijoueur, de la manière suivante : Allez dans "Paramètres" puis "Autres" sur les deux appareils et assurez-vous que votre "Nom de joueur local" n'est pas identique. Vous devrez peut-être vous déconnecter temporairement pour modifier cela. Sélectionnez "Héberger une partie sauvegardée" et hébergez une partie avec le fichier de sauvegarde que vous souhaitez transférer. Décochez "Public", cochez "LAN" et décochez "Vérifier l'identité des joueurs". Connectez-vous à la partie en utilisant "Parcourir les parties LAN", puis enregistrez la partie. N'oubliez pas que les cartes très volumineuses peuvent être lentes à charger, voire ne pas se charger du tout ou même faire planter le jeu.
- * **Puis-je transférer mes plans sur la Nintendo Switch ?**
Même réponse que ci-dessus. Vous pouvez par exemple transférer les plans en les plaçant dans l'onglet "Plans de la partie" de la bibliothèque de plans avant de sauvegarder.
- * **J'obtiens "std::bad_alloc" lorsque j'essaie de charger un fichier de sauvegarde.**
Vous essayez de charger un fichier de sauvegarde trop volumineux et la console n'a plus de mémoire.

Accueil des nouveaux joueurs

Je ne m'attends pas à un afflux immédiat de millions de nouveaux joueurs en provenance de la Nintendo Switch, mais il y aura pas mal de nouveaux ingénieurs qui atterriront en catastrophe. La communauté Factorio a une très bonne réputation en matière d'accueil et d'aide aux nouveaux joueurs, alors continuez comme ça ! Et merci.

Discutez sur nos forums

Discutez sur Reddit

S'abonner par e-mail