

[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le forum]



Friday Facts N°352

Nouveau site web

Posté par Sanqui et Klonan

Le 19/06/2020

Nouveau site web (par Sanqui)

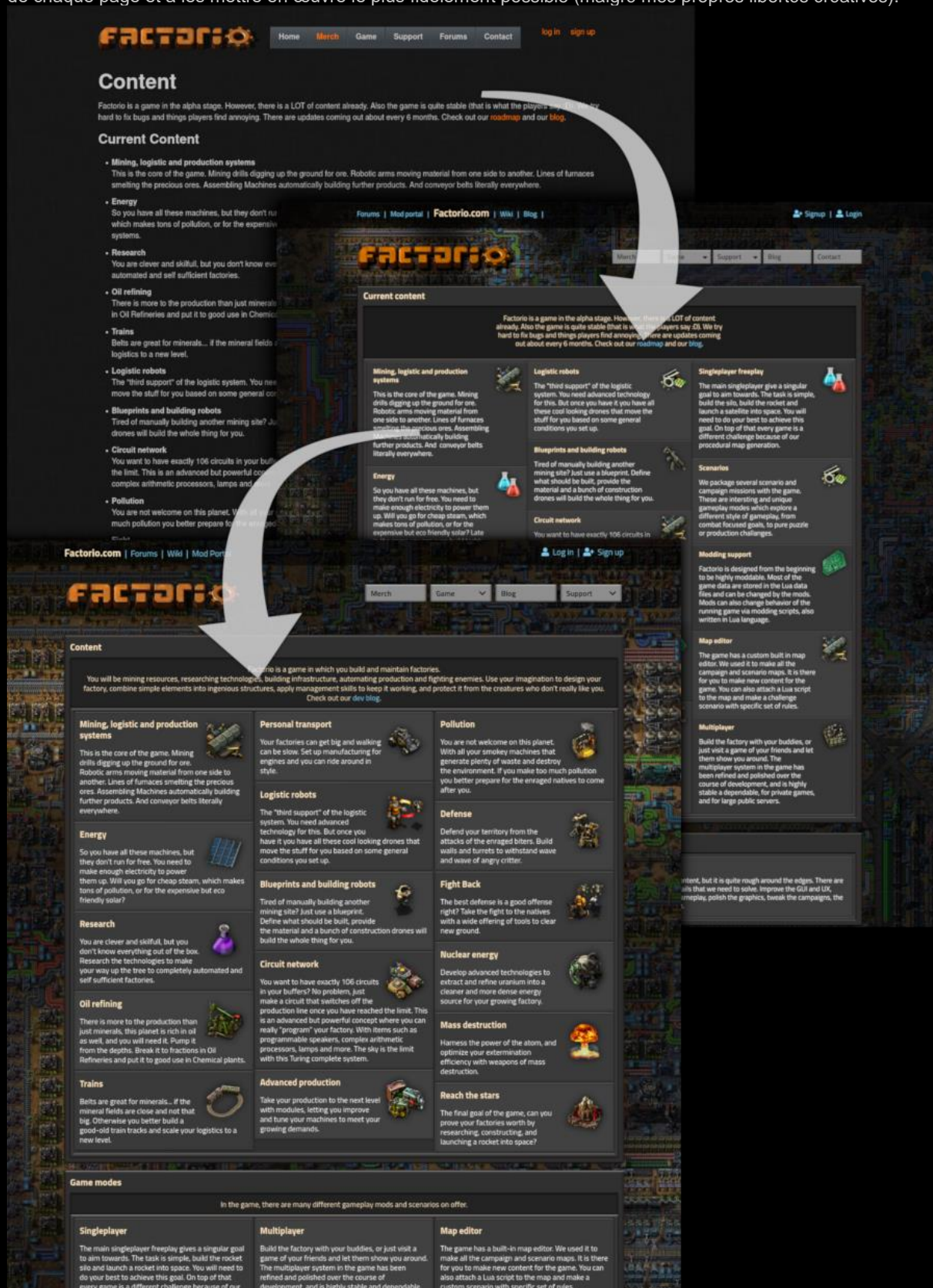
Au cours de l'année dernière, vous avez vu l'équipe déployer beaucoup d'efforts pour peaufiner le jeu afin qu'il soit prêt pour une sortie complète. Il ne fait aucun doute qu'il s'agit là de l'effort le plus important : nous sommes tous ici pour jouer au jeu. En même temps, le site web est souvent la première chose que les gens rencontrent - et pour beaucoup, y reviennent chaque semaine ! Malheureusement, jusqu'à présent, l'aspect de nos sites web a été négligé. Le réglage actuel des sites web est un mélange de styles qui ne sont pas cohérents et ne correspondent pas à l'apparence du jeu.



Quel est le site web que je regarde encore ?

L'année dernière, nous avons entrepris de retravailler l'apparence de nos sites web afin de les harmoniser avec le jeu final.

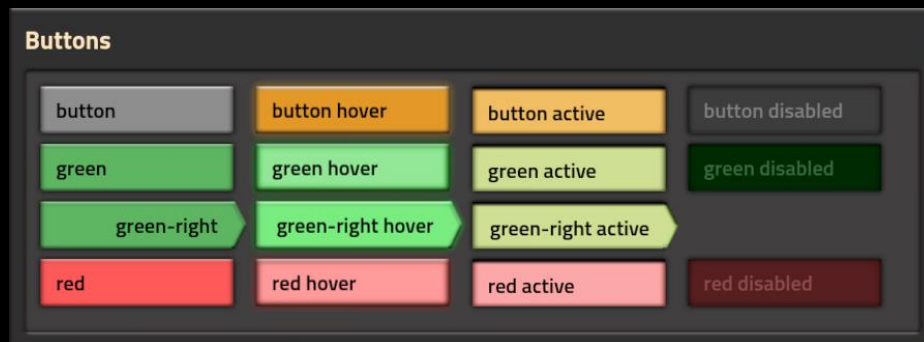
Albert et Aleš ont travaillé ensemble pour concevoir le nouveau site web et en faire des maquettes selon un processus qui n'est pas trop différent de celui de l'interface graphique utilisée dans le jeu. Bien entendu, la technologie web est une bête différente de tout ce que le jeu utilise. Ma tâche consistait à prendre les maquettes de chaque page et à les mettre en œuvre le plus fidèlement possible (malgré mes propres libertés créatives).



Mon approche de la création de sites web est conservatrice, et reflète en quelque sorte la philosophie que nous utilisons lors du développement du jeu. Le site web de Factorio n'utilise pas un cadre JavaScript moderne et sophistiqué. Je ne déteste pas le JavaScript. Il n'y a pas de mal à utiliser JavaScript pour rendre interactives certaines parties du site web, et bien sûr de nombreuses applications web ne seraient pas possibles avec lui. Mais pour un site web comme le nôtre, éviter l'utilisation de cadres JavaScript lourds aide à assurer un chargement et un rendu rapides, et bien sûr, le site web peut également être consulté sans avoir téléchargé JavaScript.

Pour que l'apparence soit correcte, j'ai entrepris de créer un environnement CSS pour imiter visuellement le style de l'interface graphique Factorio. Dans la mesure du possible, j'ai évité l'utilisation d'images. Cela permet de garder la page rapide au chargement et de s'assurer qu'elle reste nette dans toutes les résolutions et à tous les niveaux de zoom.

Par exemple, les boutons correspondent étroitement à leurs homologues du jeu, mais ne sont réalisés qu'à l'aide d'ombres.



La seule exception est la flèche tournée vers la droite, qu'il n'est tout simplement pas possible de reproduire en CSS (j'ai essayé !). Cependant, même dans ce cas, la performance reste fluide car les graphiques sont intégrés dans la feuille de style.

La mise en page des nouvelles pages avec des grilles élégantes est rendue possible grâce aux technologies CSS modernes comme Flexbox et la grille CSS (pas de flottants, pas de tableaux).

FACTORIO

Merch Game Blog Support



Game purchase

Purchasing Factorio supports the ongoing game updates and support. Thank you!

There is a [free demo](#) to see if the game is your cup of tea.

[For more info, please read our FAQ.](#)

Buy Factorio website key

A website key is used to upgrade an account on our website, and allow you to download the game directly from us.

You can also redeem a free Steam key once your account is upgraded.

Factorio Website Key Wube Software LTD €26.73 [What's Included?](#)

[Pay with Card](#) [Linked or with PayPal](#)

System requirements

The Supported platforms are:

- Windows 10, 8, 7, Vista.
- macOS Mojave, High Sierra, Sierra, MacOS X El Capitan, Yosemite.
- Linux (tarball installation).

The Minimum system requirements for running the game are:

- 4GB RAM
- DirectX 10.1 capable GPU with 512 MB VRAM - GeForce GTX 260, Radeon HD 4850 or Intel HD Graphics 5500
- Quad core 3GHz+ processor
- 1920x1080 screen resolution
- 3 GB of disk space
- A 64-bit operating system**

To enjoy the game to its full extent we recommend:

- 8GB RAM
- DirectX 11 capable GPU with 2 GB VRAM - GeForce GTX 750 Ti, Radeon R7 360
- Quad core 3GHz+ processor

What's included?

Buying the game will give you access to all the Factorio services:

- Download all past and present versions DRM Free.
- Download access to the [Mod portal](#).
- Access to the Multiplayer matching server and verified servers
- 28-day refund guarantee.

[For info on what the game contains, check out the content page.](#)

Other places to buy

You can also buy the game from one of our partners:

En même temps, le portail des mods a également reçu le nouveau design.



J'ai également fait l'effort d'unifier les sessions de connexion entre le site principal et le portail des mods, afin que vous n'ayez plus à vous connecter deux fois.

Ce FFF est la dernière fois que vous voyez le style actuel (ancien), alors profitez-en tant que ça dure ! Le nouveau site web sera mis en ligne la semaine prochaine. Une fois que le nouveau design sera sorti, n'oubliez pas de cliquer sur la fusée !



Mise à jour du contenu du site web (par Klonan)

Mon rôle dans la mise à jour du site web consistait à parcourir toutes les pages et à en actualiser le contenu, avec pour objectif secondaire de réduire globalement le nombre de pages que nous avons, soit en fusionnant des pages, soit en supprimant simplement les pages auxquelles nous n'accordons plus de valeur.

Comme la version 1.0 est très proche, j'ai décidé de "faire semblant" que la version 1.0 est déjà sortie, et de mettre à jour le contenu pour qu'il corresponde. Cela signifie qu'il n'est pas fait mention d'un accès précoce, d'un développement en cours, de feuilles de route, de versions alpha, etc. Cela m'a permis de nettoyer un grand nombre de pages et de les rendre beaucoup plus claires et plus nettes. Cela pourrait causer une certaine confusion jusqu'à la sortie de la version 1.0, mais il ne reste plus que deux mois, donc ce n'est pas un gros problème pour moi.

Page des œuvres d'art

En parcourant le dossier de presse, je me suis rendu compte que je voulais y inclure certaines des images "cool" que nous avons faites au fil des ans et qui ne sont pas vraiment des captures d'écran. Des choses comme l'affiche de la fusée 2020, ou le joueur et le biter portant un toast à la nouvelle année.

Au départ, je pensais que je les placerais dans la page du dossier de presse bon gré mal gré, et que cela les ferait ressortir. Nous avons de très belles images qui sont excellentes pour des choses comme les vignettes Youtube, les articles et les critiques de sites web, etc. et je voulais vraiment qu'elles soient accessibles au moins quelque part. Cependant, si elles ne figurent que dans le dossier de presse, elles risquent de ne pas être découvertes par le joueur moyen ou le nouveau visiteur du site.

J'ai donc décidé d'ajouter une toute nouvelle page, la page Artwork. Au départ, j'ai juste ajouté les belles affiches flashy, la fusée 2020, la couverture pour le GDS, etc. mais je me suis dit qu'il y avait beaucoup d'images intéressantes issues des années de publication des FFF que nous pouvons aussi inclure. J'ai donc passé en revue les plus de 350 articles du blog, pour essayer de trouver les meilleures images à mettre sur la page. Je voulais éviter les images qui montrent de vieux graphiques ou des informations potentiellement déroutantes ou dépassées.

FACTORIO

Merch

Game

Blog

Support

Artwork



the Factorio Friday Facts

Factorio developers talk eyes for the keynote

Friday 31 October 2013

FACTORIO MULTIPLAYER RELEASED!!

It's a big day for Factorio. After a long period of development, the game's multiplayer mode is finally ready for release. This is a huge milestone for the game, and we're excited to see you all playing together. The multiplayer mode is available on PC and Mac, and we'll be releasing it on Linux soon. We've also added a new feature called 'Multiplayer Mode' which allows you to play with friends. This is a huge milestone for the game, and we're excited to see you all playing together. The multiplayer mode is available on PC and Mac, and we'll be releasing it on Linux soon. We've also added a new feature called 'Multiplayer Mode' which allows you to play with friends.

Today we begin a new era in Factorio. We're releasing the game's multiplayer mode. This is a huge milestone for the game, and we're excited to see you all playing together. The multiplayer mode is available on PC and Mac, and we'll be releasing it on Linux soon. We've also added a new feature called 'Multiplayer Mode' which allows you to play with friends.



J'ai l'impression que cette page Artwork est une excellente vitrine de tout le travail que nous avons fait au fil des ans, et je suis vraiment heureux de la façon dont elle a été réalisée. En rassemblant les meilleures images et en les compilant sur une seule page, nous avons commencé à avoir l'impression que nous atteignons vraiment la ligne d'arrivée, et que nous allons pouvoir mettre un terme au développement en alpha. Ce fut un long voyage, et bien que nous ayons beaucoup à attendre du développement de Factorio, une partie de moi se sent un peu triste de savoir que ce chapitre du jeu touche à sa fin.

[Discutez sur notre forum](#)

[Discutez sur Reddit](#)

[NdT : Traduit avec l'aide de www.DeepL.com/Translator (version gratuite)]