

[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le [forum](#)]



# Friday Facts N°328

## Récapitulatif de 2019

Posté par Klonan

le 03/01/2020

Bonjour,

Le bureau de Prague est encore "fermé" jusqu'à la semaine prochaine, donc il ne se passe pas grand-chose (notre équipe peut donc légitimement se reposer). Les choses vont de nouveau se mettre en route lundi, et notre première tâche est de réaliser la version 0.18 !

Pour cette raison, le FFF d'aujourd'hui est un peu plus court.

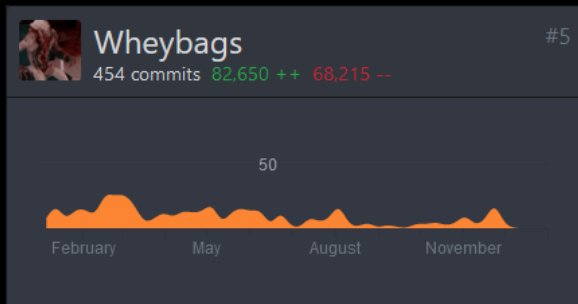
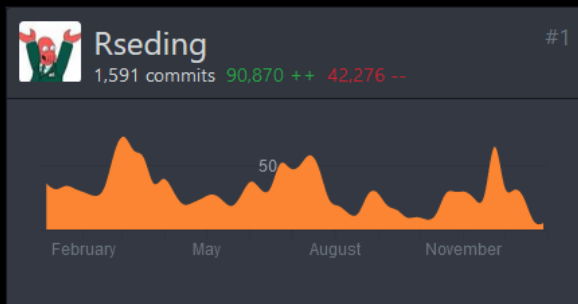
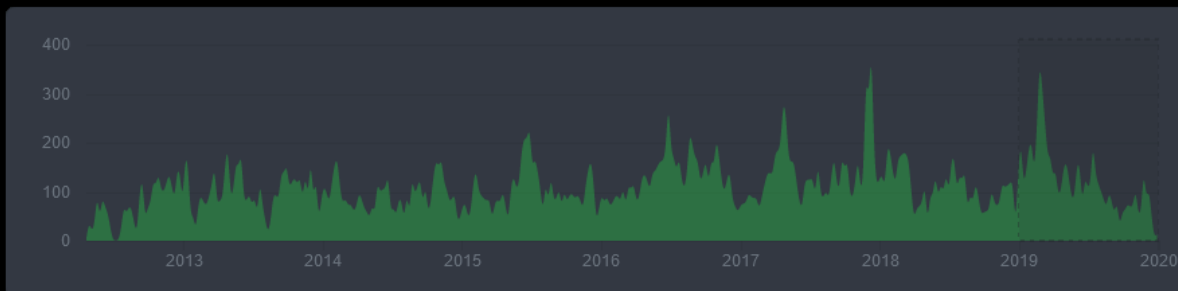
### Récapitulatif de 2019

2019 a été une année assez " typique " pour nous. Nous avons sorti la version 0.17 au début de l'année, nous avons fait des corrections de bugs pendant environ 6 mois, puis nous sommes retournés au travail de développement. Cela dit, nous avons franchi des étapes importantes cette année :

- Il y a eu le pic de plus de 22 500 joueurs simultanés avec le lancement de la 0.17.
- Le nombre historiquement bas de rapports de bugs sur le forum.
- Les 2 millions de ventes que nous avons atteint juste la semaine dernière.

Vous pouvez voir quelques corrélations entre cette ligne du temps et le graphique de fréquence de livraisons ci-dessous.

Contributions to master, excluding merge commits



*Veillez noter que le nombre de livraisons ne reflète pas la valeur et la qualité d'un individu :).*

[NdT : Contributions au programme à l'exception des livraisons de fusion]

Il semble que nous sommes en quelque sorte "en phase" les uns avec les autres, ce qui, je suppose, a des effets positifs et négatifs.

Cette année a également été assez bonne pour le blog des FFF lui-même. Je dirais même que c'est la meilleure année à ce jour, avec la plus haute qualité et les billets les mieux appréciés que nous n'ayons jamais produits.

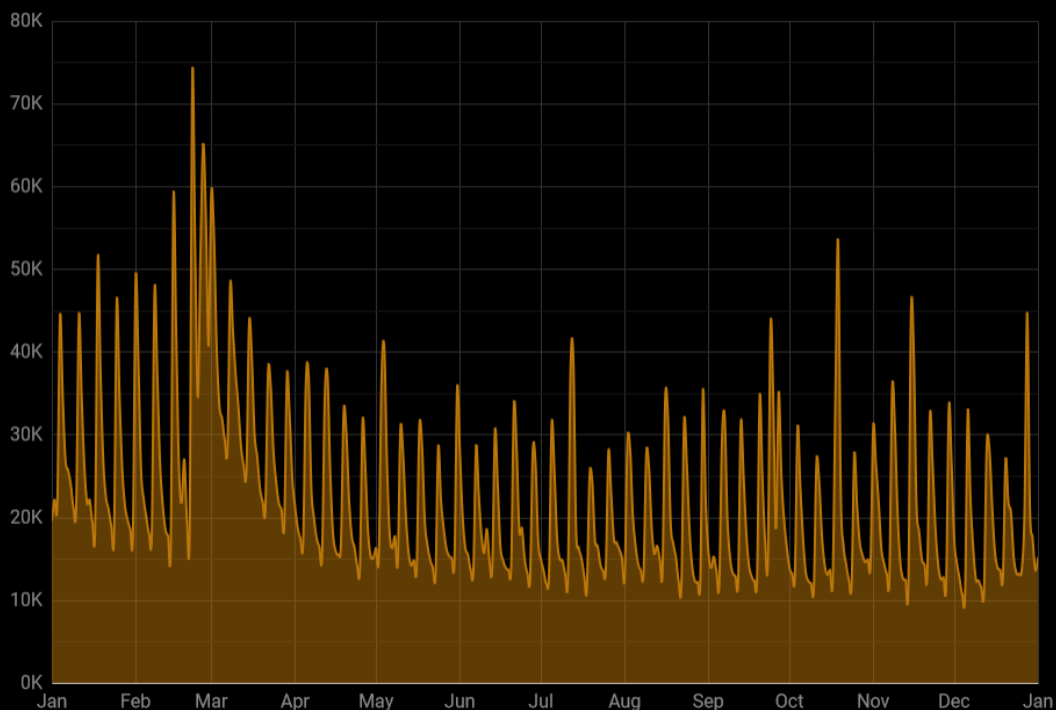
En termes de lecteurs (sur notre site web), voici les 5 meilleurs FFF de cette année :

1. [Friday Facts #283](#) - Préparez-vous au lancement
2. [Friday Facts #282](#) - 0.17 en vue
3. [Friday Facts #317](#) - Nouvel algorithme de recherche de trajectoires
4. [Friday Facts #303](#) - Moins de 100 bugs (mais toujours pas stable)
5. [Friday Facts #278](#) - La nouvelle barre d'accès rapide

Pas étonnant que nos annonces du lancement de la version 0.17 soient les plus populaires.

Et voici un graphique montrant les statistiques de fréquentation totale du site web, car je les trouve aussi super intéressantes. Vous pouvez vraiment voir les pics tous les vendredis :D. C'est aussi drôle, cette année nous avons commencé à recevoir beaucoup de spam demandant de poster des 'articles sponsorisés' sur notre site. Nous n'accepterons jamais de telles propositions.

Factorio website pageviews per day - 2019



[NdT : Nombre de pages du site web de Factorio consultées par jour]

Nous avons vraiment un dur voyage devant nous cette année, nous nous préparons pour le jeu qui sortira le 25 septembre... Faire ou mourir, quoi qu'il arrive. Il reste 9 mois maintenant, et nous avons du pain sur la planche. Nous vous tiendrons au courant de nos progrès, et nous espérons que vous nous tiendrez au courant de vos réflexions, à [l'endroit habituel](#).

[Discuter sur nos forums](#)

[Discuter sur Reddit](#)

[NdT : Toute l'équipe du Discord francophone se joint à moi pour vous souhaiter une belle année 2020 pleine de petites (et de grandes) usines !]

[NdT : Traduit avec l'aide de [www.DeepL.com/Translator](http://www.DeepL.com/Translator) (version gratuite)]