

[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le [forum](#)]



## Friday Facts N°307

### Un candidat stable

Posté par Klonan et Bilka

le 9/08/2019

Bonjour,

Une belle surprise nous attendait ce lundi, un de nos fans nous avait envoyé un délicieux gâteau :



[NdT : Pas de produits pétrochimiques ajoutés.

Salutations d'Allemagne

Conn]

Il n'a pas duré très longtemps....



Merci beaucoup Conn ! Cela a certainement aidé à corriger les bugs de cette semaine.

### **Un candidat stable pour la 0.17** (par Klonan)

La semaine dernière, nous avons fait un gros effort pour corriger autant de bugs résiduels que possible, et il ne nous reste plus que 36 signalements sur ce forum. Puisque ces bugs restants ne sont pas vraiment des plantages durs, des corruptions ou des désynchronisations, nous considérons la version 0.17.64 (sortie aujourd'hui) comme notre 'Candidat Stable'.

Ce que cela signifie, c'est que si tout se passe bien ce week-end et que rien de trop sérieux ne se présente, nous le marquerons la 0.17 comme stable la semaine prochaine. Nous continuerons à corriger les bugs et les problèmes après la version stable, et nous commencerons également notre travail sur les fonctionnalités de la 'prochaine version stable', donc les améliorations de l'interface graphique et tout le reste qui a été évoqué par le passé.

Au cours des prochaines semaines, une grande partie de l'équipe sera en vacances, de sorte que les choses ne fonctionneront pas avec les nouvelles fonctionnalités pendant un certain temps. Cette période expérimentale a été assez longue, nous avons eu beaucoup de nouvelles choses à corriger et à déboguer, et beaucoup de reliquats techniques de cette année de développement. Il n'y aura pas d'autre sortie aussi importante, il ne nous reste que quelques choses importantes à rayer de la liste avant de pouvoir déclarer Factorio comme terminé :

- Toutes les nouvelles interfaces graphiques implémentées.
- Nouvelle campagne et mini-tutoriels.
- Graphismes haute résolution complétés.
- Peut-être quelques petites surprises en cours de route.

Rien de tout cela n'est facile, mais chaque jour nous rapproche de la fin de ce chapitre de l'histoire de Factorio.

## Révision de la documentation du prototype (par Bilka)

Juste à temps pour la version stable, la [documentation du prototype](#) pour les mods a fait l'objet d'une refonte majeure. Le moteur a été converti pour utiliser le [mediawiki sémantique](#) pour stocker les données de documentation du prototype dans un format lisible par des machines.

Grâce à la nouvelle possibilité d'interroger les données stockées, les pages de prototypes affichent désormais toutes leurs classes de base en haut pour faciliter la navigation. De plus, chaque page de prototype fournit désormais une vue d'ensemble compacte non seulement de ses propres propriétés et de leurs types, mais aussi des propriétés qu'elle hérite d'autres prototypes. La documentation comprend également une nouvelle [page d'aperçu](#) qui répertorie les 199 prototypes et leurs 1943 champs.

Comme toujours, faites-nous savoir ce que vous en pensez sur notre forum.

[Discuter sur nos forums](#)

[Discuter sur Reddit](#)

[NdT : Traduit avec l'aide de [www.DeepL.com/Translator](http://www.DeepL.com/Translator)]