

[Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et non officielle du FFF paru sur le forum]



Friday Facts N°285

Des bugs, encore des bugs, toujours des bugs

Posté par Klonan

le 08/03/2019

Bonjour,

La semaine passée, nous avons battu le record du plus grand nombre de joueurs connectés au jeu simultanément, 22 457 sur Steam et plus de 2 000 autres hors Steam.

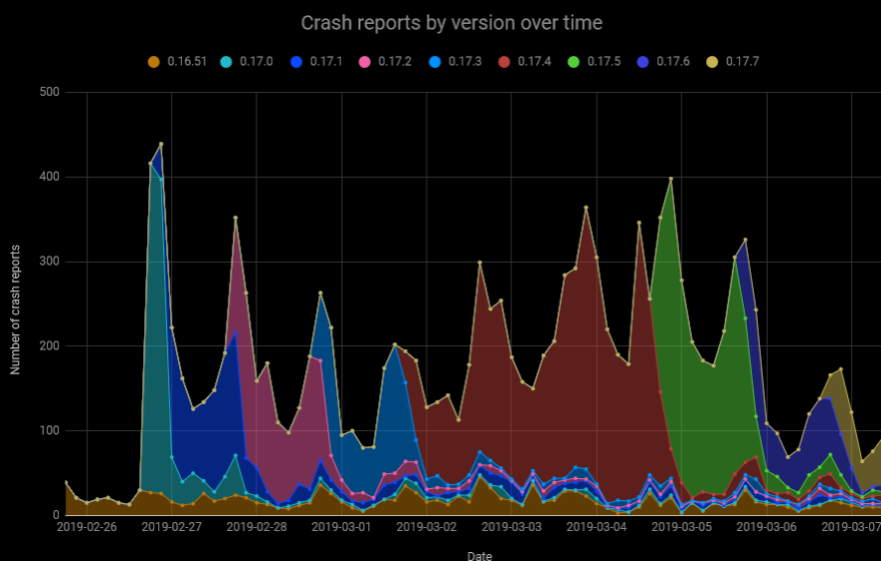
Besoin de développeur MacOs :

Nous avons un certain nombre de rapports de bugs venant des systèmes MacOs, et nous n'avons toujours pas de développeur dédié à ces problèmes. La [liste d'emploi](#) est toujours sur notre site. Nous avons même le bureau prêt pour que vous nous rejoignez.

Si vous connaissez quelqu'un qui pourrait être intéressé, faites-lui savoir.

Bugs

Nous sommes lentement en train d'entrer dans la phase où les bugs sont corrigés plus vite qu'ils ne soient signalés. Chose intéressante, les pires bugs ne se sont pas produits dès la sortie mais plutôt après des corrections assez difficiles que l'on a implémentées. Au total, il y a eu 12 000 rapports de crash automatiques pour la 0.17, et nous endiguons doucement la marée comme les graphiques l'indiquent.



[NdT : nombre de rapports de crash en fonction des versions du jeu]

Le second indicateur du progrès et le nombre de rapports actifs sur le forum. On est à 372. On va voir à quelle vitesse on arrivera au nombre magique de 0.

Bugs visuels :

Vu que l'on a refait tout le moteur graphique du jeu, il est donc en cours de test et cela donne des résultats intéressants et même très sympas.



C'est presque un effet "shader-cell"



Les tuiles sont lentement gorgées de sang.



Celui-ci est juste bugué.

Même si certains paraissent sympas, on a fixé tous ces "effets".

Au-delà des corrections de bugs, il n'y a rien de spécial au bureau. Comme toujours, laissez-nous savoir ce que vous en pensez sur le forum.