

Note du traducteur : ceci est une traduction en français libre et ouverte du FFF #254 effectuée par SNova.

Friday Facts # 254 - Pas de file d'attente de recherche pour vous

Publié par **kovarex**, **Sanqui** le 2018-08-03, tous les [posts](#).

Bonjour, nous apprécions vraiment le fait que les nouveaux bureaux disposent de la climatisation adéquate ...

La file d'attente de recherche (kovarex)

La file d'attente de recherche était l'une des fonctionnalités prévues et implémentées pour la version 0.17. Le joueur pouvait faire la queue jusqu'à 5 technologies pour que la recherche se déroule mieux. La chose étrange à propos de cette fonctionnalité est que cela sonne beaucoup mieux sur le papier que dans la réalité.



Je jouais pour la première fois avec la file d'attente de recherche lorsque je testais le nouveau tutoriel / campagne et j'ai remarqué une chose étrange à ce sujet. Comme je venais de mettre en file d'attente toutes les 5 technologies possibles lors de la première mission, je n'avais aucune idée de quoi et ni à quel moment quelque chose était débloquée, donc je ne profitais pas de ces choses pendant un certain temps. **Vaclav** a joué beaucoup de jeux normaux (freeplay) avec la file d'attente, et il m'a également soutenu que la fonctionnalité dans la réalité ne rend pas l'expérience meilleure. Après cela, nous avons commencé à reconsidérer la fonctionnalité. Le constat est le suivant :

Inconvénients :

- Les recettes nouvellement déverrouillées peuvent être ignorées (peut être résolu par une sorte de pop-up, mais c'est loin d'être parfait).
- Cela enlève la joie de regarder le résultat de la recherche et de choisir une nouvelle chose qui sera la prochaine à faire.
- Cela ajoute au sentiment de simplement passer par une liste de choses à faire sans avoir beaucoup à dire à ce sujet.
- La file d'attente doit être beaucoup modifiée au fur et à mesure que les priorités changent.

Avantages :

- Cela semble approprié dans certaines situations, comme terminer toutes les sciences vertes restantes dont je ne me soucie pas car je ne produis pas encore de bleu, etc.

- Il est acceptable de mettre en file d'attente la recherche de mise à niveau de manière répétitive, mais à mesure que le coût augmente assez rapidement, cela devient de moins en moins un problème.

Donc, la décision globale était de supprimer cette caractéristique, à condition que je dise que moi, **kovarex**, l'ai personnellement tué. Je suis celui à blâmer :)

Caractéristiques du Portail des mods 2 (Sanqui)

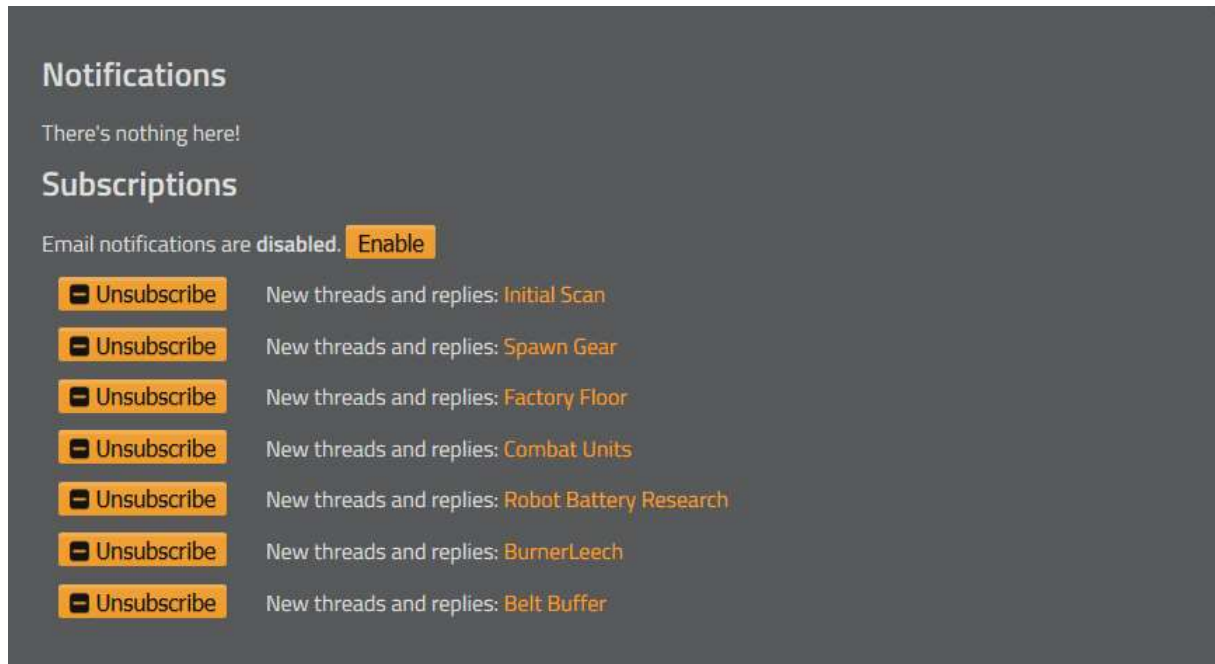
Nous avons une autre série de mises à jour pour le Portail des mods pour vous.

Il y a maintenant une nouvelle section [Trending](#) dans laquelle vous pouvez parcourir les nouveaux mods qui ont vu une augmentation des téléchargements récemment. L'algorithme exact ? Sauce secrète, bien sûr.

Lors de la navigation et de la recherche de mods, vous pouvez désormais filtrer par version de jeu, la dernière version stable étant naturellement la sélection par défaut.

Le Portail des mods donne à chaque mod sa propre petite section de discussion. Cependant, plutôt que d'être un endroit commode où les auteurs de mod communiquent avec leurs fans, cela pourrait aussi être une source de contrariété, car certains mods ont d'autres possibilités (threads de forum, GitHub ...) et le Portail des mods doit être vérifié séparément... Cela a maintenant été allégé avec le nouveau système de notification. Les

auteurs de mod sont automatiquement abonnés aux discussions de leurs mods et les affiches peuvent s'abonner aux discussions qu'ils créent ou auxquelles ils répondent. Les notifications par e-mail sont désactivées par défaut, mais il n'y a rien de plus simple que de les [activer](#).



The screenshot shows a dark-themed interface for user settings. At the top, it says "Notifications" and "There's nothing here!". Below that is the "Subscriptions" section, where it states "Email notifications are disabled." with an "Enable" button. A list of subscriptions follows, each with an "Unsubscribe" button and a description: "New threads and replies: Initial Scan", "New threads and replies: Spawn Gear", "New threads and replies: Factory Floor", "New threads and replies: Combat Units", "New threads and replies: Robot Battery Research", "New threads and replies: BurnerLeech", and "New threads and replies: Belt Buffer".

[NdT : enable = activer, unsubscribe = désabonner, Thread = discussion]

Afin de rendre les discussions plus utilisables, les auteurs de mods et les collaborateurs ont désormais plus d'outils de modération à leur disposition : ils peuvent verrouiller et supprimer les discussions, ainsi que changer de titre et de catégorie.



The screenshot shows a forum thread interface. At the top, there are navigation tabs: "Information", "Downloads", "(FAQ)", "Discussion" (highlighted), and "Permissions". The thread title is "Way to get Rick Rolled =)" with a "G" icon. To the right of the title are buttons for "Subscribe", "Lock", and "Trash", and a link to "edit title". Below the title is a post by user "taishi" from "2 years ago" with the text "Well you got me".

[NdT : Way to get Rick Rolled = une manière de se faire piéfer (en cliquant sur le lien de la chanson « Never gonna give you up de Rick Roll »)]

Je vais me concentrer sur le Portail des mods pour le moment, mais n'hésitez pas à poster des commentaires et des demandes de fonctionnalités dans la section du [Portail des mods](#) sur les forums.

Comme toujours, les fourches et les torches enflammées se retrouvent sur notre [forum](#).