

FACTORIO

Friday Facts #319 - Nouveaux T-shirts & filtrage des événements Lua

Jitka, Albert, Aleš, Klonan, Rseding

2019-11-01

Coucou, Il fait un peu de froid dans le bureau. Mais, être un peu malade ne nous arrêtera pas (j'aime pas le changement d'horaire d'été).

Nouveau T-shirts

Depuis le lancement des T-shirt gris en Novembre 2017, on nous a souvent demandé si on allait ajouter d'autres modèles. Durant les derniers mois, Jitka, Albert, et Aleš ont travaillé sur notre nouvelle collection qui sera bientôt disponible.



[Voir tous les détails sur les produits](#)

On a choisit le bras d'insertion et le circuit électronique car on pense qu'ils représentent au mieux le jeu.



Encore une fois, c'est les petits détails dont nous sommes les plus fiers avec le nouveau logo de *Wube* et le gars de *Factorio*.

Nous avons aussi ajouter en gris le nouveau T-shirt avec le logo classique de *Factorio*, et donc tous les T-shirts sont disponibles en XXXL (ce qui inclut les anciens modèles qui ne dépassaient pas le XXI). On a aussi fait une petite quantité du T-shirt avec le logo classique de *Factorio* pour les dames.

Il y a plusieurs semaines, nous avons mentionné que nous avions des nouvelles étagères pour la salle des serveurs([FFF-315](#)). Le secret que nous gardions est que nous n'avons pas juste acheté des étagères pour la salle des serveurs, mais aussi celles pour la salle des marchandises. Maintenant que la nouvelle collection est là, les étagères sont bien remplies.



La nouvelle collection est disponible sur le site à partir d'aujourd'hui. S'il vous plaît, Gardez en tête que nous emballons et expédions tout nous mêmes ; Il n'y a pas de prestataire. Ce qui veut dire que la livraison n'est pas toujours rapide ni consistante en temps. Les adresses européennes sont généralement livrées en 1 semaine, 2 semaines pour celles en Amérique du Nord.

Avec Noël, ce délai de livraison sera plus important. Donc, si vous voulez un de nos T-shirts en cadeau pour vos fêtes, nous vous recommandons de commander le plus tôt possible. Notez aussi que la limite de 3 T-shirts par commande est toujours en place, Merci.

Filtrage des événements Lua

Quelques fois, l'un de vous fait un requête pour avoir une interface de mod qui attire mon attention - non pas à cause des bien-faits de la requête elle même (ce qui aide) mais plutôt par l'aspect défi qu'elle présente : Je commence par penser que "cela à l'air difficile (et amusant)" - Mais je me dit que je peux le faire - Alors, comment vais-je faire ça de manière modulaire, efficace et durable...".

Il y a plusieurs semaines, quelqu'un a demandé une méthode pour filtrer les différents prototypes du jeu du coté C++ au lieu de le faire du coté Lua :

1. Attraper les tous.
2. Itérer un par un.
3. Stocker ceux qui m'intéresse.

Ses explications faisaient sens et c'était l'un des défis qui a attiré le plus mon attention. Je l'ai fini - et c'est disponible depuis plusieurs semaines.

Peu après, quelqu'un a demandé le même système pour des événements Lua; en mentionnant que tous les mods ne voulaient nécessairement de tous les événements mais uniquement d'un sous-ensemble de ce qui va déclencher l'événement donné. Ça m'a paru senser et cela était plus un défi de prendre le système actuel et de le faire marcher pour quelque chose qu'il n'était conçu pour. Le résultat final fonctionne très bien et peut être étendu à différents événements pour différents filtres.

LuaPlayerBuiltEntityEventFilters

An array of filters. Each filter is a table:

- filter :: **string**: The condition to filter on.
- mode :: **string** (optional): How to combine this with the previous filter. Must be "or" or "and". Default is "or".
- invert :: **boolean** (optional): Inverts the condition. Default is false.

Depending on the value of filter, the table may take additional fields. filter may be one of the following:

- "ghost"
- "rail"
- "rail-signal"
- "rolling-stock"
- "robot-with-logistics-interface"
- "vehicle"
- "turret"
- "crafting-machine"
- "wall-connectable"
- "transport-belt-connectable"
- "circuit-network-connectable"
- "type": Additional fields:
 - type :: **string**: The prototype type
- "name": Additional fields:
 - name :: **string**: The prototype name
- "ghost_type": Additional fields:
 - type :: **string**: The ghost prototype type
- "ghost_name": Additional fields:
 - name :: **string**: The ghost prototype name

Pour résumé, les moddeurs seront capables d'écrire du code plus propre et plus efficace en Lua. Et tout le monde bénéficiera d'une baisse en UPS consommées pour le filtrage des événements Lua.

Diffusion avec "Extra Life" et /r/Factorio

Cette fin de semaine, les modérateurs du [Factorio subreddit](#) participent à l'événement [Extra Life](#) . Ils diffuserons Factorio pour aider l'œuvre caritative et collecter de l'argent pour les enfants dans les hôpitaux aux US et au Canada. Voici les détails [du poste Reddit](#) .

Comme toujours, dites nous tout sur le [forum](#).